

Création incredibox

Compétence : Créer
Âge: 10 à 12 ans

Matériel :

- Ordinateurs ou tablettes
- Application Incredibox



Élément déclencheur et déroulement

- **Élément déclencheur :**
 - Présenter une vidéo : <https://youtu.be/xVBSW5e4G2g> ;
 - Questionner les élèves sur le *beatbox*;
 - Annoncer l'activité.
- **Déroulement :**
- **Activation des connaissances :**
 - Questionner les élèves sur les formes musicales;
 - Questionner les élèves sur la forme ABA;
 - Questionner les élèves sur le contraste.
- **Modélisation :**
 - Présenter le site Incredibox : <https://www.incredibox.com/fr/demo/>;
 - Expliquer les fonctionnalités de base;
 - Construire un exemple à partir du choix des élèves.
- **Mise en action**

Intégration et adaptation

- **Intégration** : ? pour l'objectivation
- **Adaptation possible** :
 - Limiter la création à la forme ABA pour des élèves de 8 à 10 ans.



edmus.univ-tours.fr

Ressources gratuites pour
écouter, chanter, jouer, danser
avec vos élèves

Différenciation pédagogique

- **Constance dans l'effort:**
 - Indiquer visuellement le temps restant ;
 - Faire des rappels ponctuels.